

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL VALLE DEL MEZQUITAL
HORARIO PERSONAL

PROGRAMA EDUCATIVO: Lic. En Ing. En Tecnologías De La Información e Innovación Digital, Esp. T.S.U. En Desarrollo De Software Multiplataforma-Inteligencia Artificial/Ing. Desarrollo y Gestión de Software

NOMBRE DEL FACILITADOR: Ing. Gonzalo Martínez Olivo

PERIODO: Enero Abril 2026

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
7:00 - 8:00						
8:00 - 9:00						
9:00 - 10:00						
10:00 - 11:00	Ecuaciones Diferenciales 5°A Aula 5, Edif. D PB					
11:00 - 12:00	Ecuaciones Diferenciales 5°A Aula 5, Edif. D PB					
12:00 - 13:00	Cálculo Diferencial 2°B Aula 9 , Edif. D PA	Vinculación		Cálculo Diferencial 2°A Aula Multimedios I, Edif. D PA		
13:00 - 14:00	Cálculo Diferencial 2°B Aula 9 , Edif. D PA	Cálculo Diferencial 2°A Aula Multimedios I, Edif. D PA		Cálculo Diferencial 2°A Aula Multimedios I, Edif. D PA		
14:00 - 15:00	Vinculación	Cálculo Diferencial 2°A Aula Multimedios I, Edif. D PA	Fundamentos de Redes 1°A Lab. Redes Wan, Edif DPA	Fundamentos de Redes 1°A Lab. Modelado de Desarrollo de Software, Edif. D PA	Fundamentos de Redes 1°A Lab. Redes Wan, Edif DPA	
15:00 - 16:00	Cálculo Diferencial 2°A Aula Multimedios I, Edif. D PA	Ecuaciones Diferenciales 5°A Aula Multimedios I, Edif. D PA	Cálculo Diferencial 2°B Aula 9, Edif. D PA	Fundamentos de Redes 1°A Lab. Modelado de Desarrollo de Software, Edif. D PA	Cálculo Diferencial 2°B Aula 9 , Edif. D PA	
16:00 - 17:00	Cálculo Diferencial 2°A Aula Multimedios I, Edif. D PA	Ecuaciones Diferenciales 5°A Aula Multimedios I, Edif. D PA	Cálculo Diferencial 2°B Aula 9, Edif. D PA	Ecuaciones Diferenciales 5°A Aula Multimedios I, Edif. D PA	Cálculo Diferencial 2°B Aula 9 , Edif. D PA	
17:00 - 18:00						
18:00 - 19:00						
19:00 - 20:00						
ACTIVIDADES ACADÉMICAS		HORAS / SEMANA	OBSERVACIONES			
Docencia		21				
Investigación						
Atención a estudiantes (tutoría / asesoría académica)						
Gestión Académica – Vinculación (diseño curricular, participación institucional, capacitación)		2				
Preparación de clases						