

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL VALLE DEL MEZQUITAL						
HORARIO PERSONAL						
 Universidad Tecnológica del Valle del Mezquital Organismo Público Tecnológico del Gobierno del Estado de Hidalgo Aprender, Emprender, Transformar PROGRAMA EDUCATIVO: Lic. En Ing. En Tecnologías De La Información e Innovación Digital, Esp. T.S.U. En Desarrollo De Software Multiplataforma-Inteligencia Artificial/Ing. Desarrollo y Gestión de Software NOMBRE DEL FACILITADOR: Ing. Gonzalo Martínez Olivo PERIODO: Septiembre Diciembre 2025						
HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
7:00 - 8:00						
8:00 - 9:00						
9:00 - 10:00						
10:00 - 11:00	Negociación empresarial, 10°A Aula Multimedia II, Edif. D PA		Negociación empresarial, 10°A Aula Multimedia I, Edif. D PA		Tutoría grupal, 4°A Aula Multimedia I, Edif. D PA	
11:00 - 12:00	Creación de Videojuegos, 10°A Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB		Creación de Videojuegos, 10°B Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB		Creación de Videojuegos, 10°B Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB	
12:00 - 13:00	Creación de Videojuegos, 10°A Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB		Creación de Videojuegos, 10°B Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB		Creación de Videojuegos, 10°B Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB	
13:00 - 14:00	Análisis y Diseño de Software, 4°B Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA		Análisis y Diseño de Software, 4°C Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA		Análisis y Diseño de Software, 4°B Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	
14:00 - 15:00	Análisis y Diseño de Software, 4°B Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Análisis y Diseño de Software, 4°A Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Análisis y Diseño de Software, 4°A Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Creación de Videojuegos, 10°A Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB	Análisis y Diseño de Software, 4°B Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	
15:00 - 16:00	Análisis y Diseño de Software, 4°C Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Análisis y Diseño de Software, 4°A Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Análisis y Diseño de Software, 4°A Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Creación de Videojuegos, 10°A Lab. Sistemas Operativos Edif. D PB	Análisis y Diseño de Software, 4°C Lab. Base de Datos Edif. D PB	
16:00 - 17:00	Análisis y Diseño de Software, 4°C Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Tutoría individual, 4°A Cubículo de docente, Edificio D, PA.	Análisis y Diseño de Software, 4°B Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Análisis y Diseño de Software, 4°A Lab. Programación Orientada a Objetos, Edif. D PA	Análisis y Diseño de Software, 4°C Lab. Base de Datos Edif. D PB	
17:00 - 18:00						
18:00 - 19:00						
19:00 - 20:00						
ACTIVIDADES ACADÉMICAS			HORAS / SEMANA	OBSERVACIONES		
Docencia			25	Tutor de 4°A T.S.U. Tecnologías De La Información Área Desarrollo De Software Multiplataforma		
Investigación						
Atención a estudiantes (tutoría / asesoría académica)			2			
Gestión Académica – Vinculación (diseño curricular, participación institucional, capacitación)						
Preparación de clases						